

Таблица изменений и дополнений в Правилах бочча.

Все соревнования в РФ с 2025 года должны проводиться по **НОВЫМ ПРАВИЛАМ!**

СТАЛО	БЫЛО
4.1 Вспомогательные устройства	
4.1.1 Если мяч (мячи) или оборудование Спортсмена повреждены из-за (непреднамеренного) действия противоположной Стороны, и Спортсмен, следовательно, не может продолжать функционально использовать снаряжение, этот соперник проигрывает матч (<i>ссылка: 16.12.1</i>). Если, по мнению Судьи, повреждение было нанесено намеренно, применяется <i>правило 16.11</i> .	-
ПРЕДМАТЧЕВАЯ ПОДГОТОВКА	
6. Разминка	
6.1.1 <u>Временные рамки разминки: для всех дивизионов Зона разминки откроется за 95 минут до запланированного времени начала матча и закроется за 40 минут до его начала.</u>	6.1.1 Временные рамки разминки: <u>для индивидуальных матчей</u> зона разминки <u>открывается за 90 минут</u> до запланированного времени начала матча и <u>закрывается за 5 минут</u> до открытия Комнаты ожидания (Колрума) на матч. <u>Во время командных и парных матчей</u> зона разминки <u>откроется за 105 минут</u> до запланированного времени начала матча и <u>закроется за 5 минут</u> до открытия Комнаты ожидания (Колрума) на матч.
7. Колрум	
Регистрация на матч	
7.4.1 <u>Во всех дивизионах все Спортсмены должны быть зарегистрированы за тридцать пять (35) - двадцать (20) минут до запланированного времени начала матча, в котором они должны принять участие.</u>	7.4.1 <u>В индивидуальных соревнованиях</u> все спортсмены должны <u>зарегистрироваться за тридцать (30)-пятнадцать (15) минут</u> до запланированного времени начала матча, в котором они должны принять участие. 7.4.2 <u>В командных и парных соревнованиях</u> все спортсмены должны <u>зарегистрироваться за сорок пять (45) - двадцать (20) минут</u> до запланированного времени начала матча, в котором они должны принять участие.
7.4.2 Каждая Сторона (индивидуальная, Команда или Пара, включая любого Спортивного Ассистента/Рамп-оператора и Тренера) должна зарегистрироваться вместе, и принести с собой все свое снаряжение и мячи. <u>Исключение может быть сделано для Тренеров, которые находятся на корте во время стыковых матчей и не могут вовремя зарегистрироваться у входа в Колрум на следующий матч.</u>	7.4.3 Каждая Сторона (индивидуальная, Команда или Пара, включая любого Спортивного Ассистента/Рамп-оператора и Тренера/ Ассистента Тренера) должна зарегистрироваться всем составом, и принести с собой все свое оборудование и мячи.

8. Проверка мячей перед игрой

Если мяч или несколько мячей, который не пройдет какой-либо из этих тестов, будет конфискован у Спортсмена, то Спортсмен получит желтую карточку. Красный или синий мяч, прошедший проверку (и проваливший тест), заменен не будет. <u>Не прошедший тест Джек будет заменен на соревновательный Джек-бол, выбранный Спортсменом из имеющихся соревновательных мячей (Джек-болов).</u>	Любой мяч, который не пройдет какой-либо из этих тестов, будет конфискован у игрока, а спортсмен получит желтую карточку. Красный или синий мяч, который не прошел проверку, заменен не будет, однако, <u>если проверку не проходит Джек-бол, он будет заменен на равноценный соревновательный Джек, выбранный Судьей.</u>
-	Если мяч (мячи) Спортсмена не соответствуют критериям во время проверки мяча для последующего матча, этот Спортсмен получает вторую желтую карточку и прекращает участие в матче (проигрывает матч) в соответствии с правилами 15.10.2 и 15.10.3.
<u>В Командном и Парном дивизионах все Спортсмены, Рамп-операторы и Спортивные Ассистенты одной Стороны считаются единым целым. Если какой-либо элемент не прошел проверку, Сторона получает желтую карточку. Если один или несколько мячей будут конфискованы во время проверки, Команда/Пара может выбрать, кто из Спортсменов будет играть меньшим количеством мячей (ссылка: 16.9.3).</u>	Для Команд и Пар Спортсмены должны идентифицировать снаряжение и мячи каждого Спортсмена в Комнате ожидания, чтобы, если какой-либо предмет не прошел проверку, его можно было правильно идентифицировать (соотнести) с нужным спортсменом. <u>Если не удастся выяснить, чей предмет, капитан играет меньшим количеством мячей</u> (Правило: 15.9.2).

НА КОРТЕ

9.1.1 Обязанность капитана

9.1.1.2 Представляет Команду/Пару на жеребьевке перед матчем, и принимает решение о том, играть красными или синими мячами <u>и разминаться ли первым или последним.</u>	9.1.1.2 Представляет Команду/Пару на жеребьевке и решать, играть красными или синими мячами.
<u>9.1.1.3 Представлять Команду/Пару на новой жеребьевке перед тай-брейком и решать, кто начнет тай-брейк.</u>	-

9.1 Ассистенты спортсмена

9.2.1 Рамп-оператор

<u>Если Рамп-оператор становится недоступен (заболел) во время разминки, в Комнате ожидания или на игровой площадке (FOP), то Рамп-оператор должен быть осмотрен медицинским персоналом, назначенным на место проведения (на FOP следует объявить медицинский тайм-аут). Если медицинский персонал подтвердит, что РО не может продолжать матч, он может быть заменен в течение тайм-аута или между Эндами.</u>	-
Рамп-операторы должны находиться внутри бросковых боксов своих Спортсменов и не должны смотреть в игровую зону во время Эндов	Рамп-операторы должны находиться внутри бросковых боксов своих Спортсменов и не должны смотреть в игровую зону во время Эндов

<p><u>(ссылка: 16.6.2). Исключение может быть сделано для экранов в местах, где игра транслируется в прямом эфире для удобства зрителей и где Рамп-оператор может иметь возможность видеть экран и, таким образом, косвенно заглядывать в игровую зону. Окончательное решение по этим вопросам принимает Технический делегат (TD) после консультаций с Организационным комитетом соревнований (НОС).</u></p>	
<p>Удалена должность АССИСТЕНТ ТРЕНЕРА</p>	<p>Есть должность АССИСТЕНТ ТРЕНЕРА</p>
<p>10. Игра</p>	
<p>10.1 Разминка на корте</p>	
<p>10.1.1 В индивидуальном соревновании: ... Если Судья определит, что одна из Сторон ведет себя некорректно (например, постоянно блокирует линию соперника для выполнения определенного броска), <u>Спортсмену будет назначен штрафной мяч (пенальти) (ссылка: 16.6.10).</u></p>	<p>10.1.1 В индивидуальном соревновании: ... Если Судья определит, что одна из Сторон ведет себя некорректно (например, постоянно блокирует линию соперника для выполнения определенного броска), <u>спортсмену будет предъявлена желтая карточка.</u></p>
<p>10.2 Время на Энд</p>	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ <u>BC1: 4:30 минут на каждого Спортсмена в Энде</u> ▪ <u>BC2: 3:30 минут на каждого Спортсмена в Энде</u> ▪ <u>BC3: 6:00 минут на Спортсмена в Энде</u> ▪ <u>BC4: 3:30 минут на Спортсмена в Энде</u> ▪ <u>Команды: 5:00 минут на Команду в Энде</u> ▪ <u>Пара BC3: 7:00 минут на Пару в Энде</u> ▪ <u>Пара BC4: 4:00 минуты на Пару в Энде</u> 	<ul style="list-style-type: none"> • BC1: 5 минут на каждого спортсмена в энде • BC2: 4 минуты на каждого спортсмена в энде • BC3: 6 минут на каждого спортсмена в энде • BC4: 4 минуты на каждого спортсмена в энде • Команды: 6 минут на команду в энде • Пара BC3: 7 минут на пару в энде • Пары BC4: 5 минут на пару в энде
<p>10.3 Броски мячей</p>	
<p>Некоторые абзацы предыдущей версии Правил выделены в отдельный пункт (общие понятия по смыслу)</p>	<p>-</p>
<p>10.8 «Освободить путь»</p>	
<p>Выделен отдельный пункт по данному правилу. Если Судья сочтет, что Спортсмен мешает или отвлекает своего соперника, намеренно не уходя “с дороги”, <u>может быть назначен штрафной мяч + желтая карточка</u> в соответствии с правилом 16.8.1.</p>	<p>Если судья сочтет, что спортсмен намеренно затягивает матч, не будучи “в стороне”, ему может быть предъявлена <u>желтая карточка</u> в соответствии с правилом 15.9.4.</p>
<p>10.9 Перемещение на корте</p>	
<p><u>10.9.8 Ни одному члену Команды не разрешается покидать площадку во время матча без разрешения Судьи. Даже если это происходит между Эндами или во время медицинского или технического тайм-аута, этот человек не может не вернуться на матч. Если Спортсмен или Рамп-оператор покинет корт без разрешения, это приведет к штрафу (см. пункты 16.9.4; 16.12.3).</u></p>	<p>-</p>

10.14 Выроненный мяч

Мячи, которые остаются на линии броска или за ней, даже в боксе соперника или за бросковым боксом, считаются выроненными и могут быть переиграны.

Мячи, которые остаются на линии броска или за ней, даже в бросковом боксе соперника, считаются выроненными и могут быть переиграны.

11. Подготовка к следующим Эндам во всех видах программы (дивизионах)

Когда Судья объявляет «Время!», Спортсмены которым предстоит играть, должны быть в своих бросковых боксах, Спортивные Ассистенты, РО и Тренеры должны находиться в отведённых для них местах. Штраф: штрафной мяч за задержку матча (ссылка: 16.6.7).

Когда Судья объявит «Время!», Спортсмены и РО которым предстоит играть, должны быть в своих бросковых боксах, Спортивные ассистенты и Тренеры/Ассистенты Тренеров должны находиться в отведённых для них местах. В противном случае Сторона получает желтую карточку за задержку матча (ст:15.9.4).

Любые мячи, которых не будет в бросковых боксах Спортсменов (или расположенных в инвалидной коляске) в начале Энда, будут считаться «Мячами вне игры», если они были забыты на Игровой площадке или в зоне/контейнере для мячей вне игры. Если они находятся в другом бросковом боксе или за боксом, их можно забрать, но считается, что произошла задержка матча (наказание: штрафной мяч, ссылка: 16.6.7). Если Сторона решает играть без них, нарушения нет.

Любые мячи, которых не будет в бросковых боксах Спортсменов (или расположенных в инвалидной коляске) в начале Энда, будут считаться «Мячами вне игры».

13. Тай-брейк

13.7 World Boccia рассматривает использование нейтрального Джек-бола для тай-брейков. Это правило не будет введено в действие в начале 2025 года, но может измениться в течение 2025-2028 годов.

-

14. Послематчевая проверка мяча

В конце каждого матча Судья проводит процедуру проверки мяча для любого из семи (7) мячей, использованных Стороной во время матча. Если будет подтверждено, что мяч (и) не прошел проверку, то мяч(и) будет конфискован, а результат матча будет засчитан как поражение для этой Стороны.

В конце каждого матча Судья проводит процедуру проверки мячей каждого из семи (7) мячей, использованных той или иной Стороной во время игры. Если подтвердится, что мяч(и) не прошел проверку мяча, то мяч будет конфискован, Спортсмен получит желтую карточку, а результат матча будет засчитан как поражение.

Если у одного спортсмена во время одной и той же проверки будет отклонено более одного мяча, за это нарушение будет показана только одна желтая карточка.

~~Если мяч (мячи) Спортсмена не соответствуют критериям во время проверки мяча для последующего матча, этот Спортсмен получает вторую желтую карточку и проигрывает матч в соответствии с правилами 15.10.2 и 15.10.3.~~

~~В Командной и Парных дисциплинах спортсмены должны идентифицировать снаряжение и мячи каждого игрока, чтобы, если предмет не прошел~~

	<p>проверку, его можно было правильно связать с нужным спортсменом. Если право собственности не будет признано, капитан будет считаться владельцем снаряжения.</p>
15. Общение	17 Общение
-	<p>17.3 Спортсмен не имеет права инструктировать Спортивного ассистента (Команды), Рамп-оператора (ПВСЗ) своего партнёра. Каждый Спортсмен должен общаться только со своим Спортивным ассистентом/Рамп-оператором. Спортсмен ВСЗ может использовать таблички или диаграммы, чтобы давать команды своему товарищу по команде.</p>
<p>15.9 Любое неправильное использование устройства связи будет расцениваться как неуместное общение <u>и повлечет за собой желтую карточку и штраф в один мяч, который будет сыгран после того, как будут разыграны все мячи Энда, или во время следующего Энда, если это происходит между Эндами (см.: 4; 16.8.2).</u></p>	<p>17.10 Любое неправильное использование будет являться неуместным общением и <u>приведет к штрафу в один мяч</u>, который будет разыгран при первой возможности (ст.: 4; 15.6.3).</p>
<p>15.10 Тренеры, которые не находятся на игровой площадке (FOP), а также другие зрители могут подбадривать и/или давать краткие тренерские указания в течение одной минуты между Эндами. Это включает краткие устные инструкции и/или жесты. Не должно быть никаких диалогов между Спортсменами, находящимися на корте, и теми, кто не входит в игровую Зону. Любая форма коучинга (наставлений) во время Энда запрещена.</p> <p>Члены команды (Спортсмены, Тренеры и/или любой другой персонал), которые не соблюдают это правило, могут лишиться своей аккредитации и доступа на площадку на время проведения турнира. Обычные зрители, которые не соблюдают это правило, могут быть удалены с места проведения соревнований (трибуны). Любой Судья, заподозривший нарушение правила 15.10, должен уведомить об этом (ассистента) Главного судью, который вынесет решение после консультации с Техническим делегатом, за которым остается окончательное решение.</p>	-
НАРУШЕНИЯ и СПОРЫ	
16. Нарушения	
<p>В случае нарушения Правил, может быть вынесено одно или несколько из следующих наказаний:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Изъятие мяча; ▪ Один штрафной мяч; ▪ Один штрафной мяч плюс изъятие мяча; 	<p>В случае нарушения Правил, может быть вынесено одно или несколько из следующих наказаний:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Изъятие мяча; • Один штрафной мяч; • Один штрафной бросок плюс изъятие мяча;

<ul style="list-style-type: none"> ▪ Один штрафной мяч плюс жёлтая карточка; ▪ Желтая карточка; ▪ Штраф (Техническое поражение); ▪ Красная карточка (дисквалификация) <p>Все нарушения фиксируются в протоколе</p> <p><u>Сторона (индивидуально, Команда или Пара) и ее СА/РО считаются как единое целое – любые желтые или красные карточки, полученные СА/РО, также присуждаются их Спортсмену/Команде/Паре.</u> И наоборот, желтые и красные карточки, присужденные Спортсмену, также распространяются на их СА/РО.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Один штрафной мяч плюс жёлтая карточка; • Желтая карточка; • Красная карточка (дисквалификация) <p>Все нарушения фиксируются в протоколе.</p> <p>Спортсмен и его Спортивный ассистент/Рамп-оператор считаются одним целым - любые желтые или красные карточки, полученные СА/РО, также присуждаются их Спортсмену. И наоборот, желтые и красные карточки, присужденные Спортсмену, распространяются и на его СА/РО.</p>
16.3 Желтая карточка	
<p>16.3.2 Если Спортсмен зарабатывает две (2) желтые карточки во время соревнования, он отстраняется от участия в текущем матче. <u>Матч (индивидуальный или Тройки/Пары) считается проигранным в виде штрафа (ссылка: 10.16.7).</u></p>	<p>15.3.2 Если игрок получает две (2) желтые карточки во время соревнования, спортсмен отстраняется от участия в текущем матче. <u>В этом случае (в индивидуальных и парных дисциплинах) матч считается проигранным из-за назначенного штрафа (правило: 10.16.8).</u></p>
16.6 Следующие действия приведут к присуждению штрафного мяча (Пенальти) (ссылка: 16.2):	
-	<p>15.6.3 Если, по мнению Судьи, имеется неуместное общение между Спортсменом/спортсменами, их СА, РО, Тренерами/ТА. (ст.: 17.1-17.3). Это включает в себя общение с помощью устройств связи (смартфоны и т.п.)</p>
<p><u>16.6.6 Случайное касание мяча на площадке до окончания игры.</u></p> <p><u>16.6.7 Необоснованная задержка матча.</u></p> <p><u>16.6.8 Несогласие с решением Судьи.</u></p> <p><u>16.6.9 Спортивный Ассистент, Рамп-оператор или Тренер входит в игровую зону без разрешения Судей (ссылка: 10.15.4).</u></p> <p><u>16.6.10 Неподобающее поведение во время разминки.</u></p>	-
16.8 Следующие действия приведут к назначению пенальти и желтой карточке (см. пункты 16.2, 16.3):	
<p>16.8.2 Если, по мнению Судьи, между Спортсменом/Спортсменами, их СА, РО и/или Тренерами имеется неуместное общение. (ссылки: 17.1-17.3).</p>	-
-	<p>15.8.2 Если по вине игрока происходит прерванный энд, который необходимо переигрывать</p>
16.9 Спортсмен, Спортивный ассистент, Рамп-оператор и/или Тренер, совершивший любое из следующих нарушений, получит желтую карточку (ссылка: 16.3):	
<p>16.9.3 Спортсмен получит жёлтую карточку, если его мяч(и) не соответствует критериям <u>во время</u></p>	<p>15.9.3 Спортсмен получит жёлтую карточку, если его мяч(и) не соответствует критериям во время</p>

<u>предматчевой проверки мячей (ст.: 8 и 14).</u> Весь процесс проверки мячей - это одно событие.	проверки мячей (ст.: 8 и 14). Весь процесс проверки мячей - это одно событие.
-	15.9.4 Необоснованная, беспричинная задержка матча. Окончательное решение по этому вопросу принимает Судья.
-	15.9.5 Несогласие с решением Судьи и/или действия, наносящие ущерб противоположной Стороне или персоналу соревнований.
-	15.9.7 Рамп оператор, Спортивный ассистент, Тренер или Ассистент Тренера входят в игровую зону без разрешения Судьи (ст.: 10.15.4).
16.11 Любой член команды, Спортсмен, Спортивный Ассистент, Рамп-оператор и/или Тренер, совершивший любое из следующих нарушений, получит красную карточку и немедленную дисквалификацию (ссылка: 16.4):	
16.11.1 Демонстрация неспортивного поведения на игровом поле или за его пределами, например: попытка обмануть Судью, соревнование с подделанным мячом (мячами), <u>намеренный срыв Энда и/или действия, наносящие ущерб противоположной Стороне или персоналу соревнований.</u>	15.11.1 Демонстрация неспортивного поведения, по отношению к судье или сопернику, например, попытка обмануть судью, соревнование с мячом, который был подделан; или высказывание неправомерных замечаний на игровом поле или за его пределами.
16.12 Штраф (Forfeit) – Техническое поражение в матче Следующие действия приведут к штрафу (поражению в матче): <u>16.12.1 Повреждение мячей или снаряжения соперника (не преднамеренно) (ссылка: 4.1.9).</u> <u>16.12.2 Неудачная проверка мяча после матча (Ссылка: 14).</u> <u>16.12.3 Спортсмен/РО покидает площадку (корт) (Ссылка: 10.9.8).</u>	-
СПОРЫ	
17. Порядок разъяснений и разрешения споров	
17.2 Во время матча Спортсмен/Капитан может запросить решение у Главного судьи (HR), решение которого является окончательным, и матч продолжается. Дальнейшие протесты не принимаются. Если используются верхние камеры наблюдения, Главный судья (HR) может использовать такие доказательства при принятии решения. <u>Никакие другие видеоматериалы (прямая трансляция, командная камера и т.д.) не будут приняты в качестве доказательства в любом споре.</u>	16.2 Во время матча игрок/капитан может запросить решение Главного судьи (ГС), которое является окончательным, и матч продолжается. Никаких дальнейших протестов быть не может. Если используются верхние камеры, ГС может использовать такие доказательства при принятии решения.